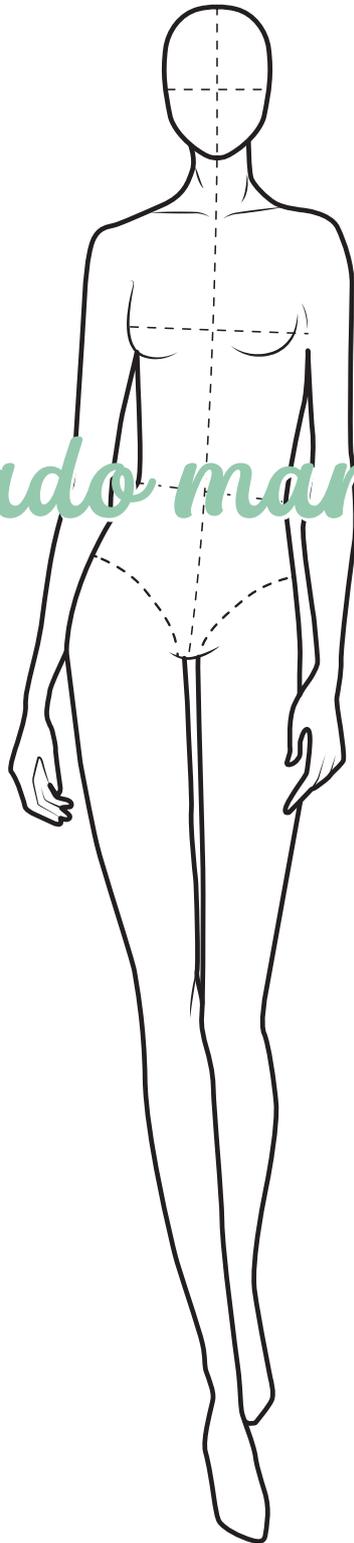


Trazado manga base



Consideraciones previas

El molde de una manga siempre se traza a partir de los moldes delantero y trasero ya modificados. Es decir, para cada modelo de remera tendremos que trazar una manga nueva.

En esta guía vamos a ver cómo trazar la manga que se ajusta a nuestra BASE (que aprendimos a construir en el taller de marzo).

¿Qué medidas necesitamos?

Esta información también está disponible en la primera clase en video.

1- LARGO DE MANGA: Lo tomamos desde el huesito del hombro hasta la mitad de la muñeca

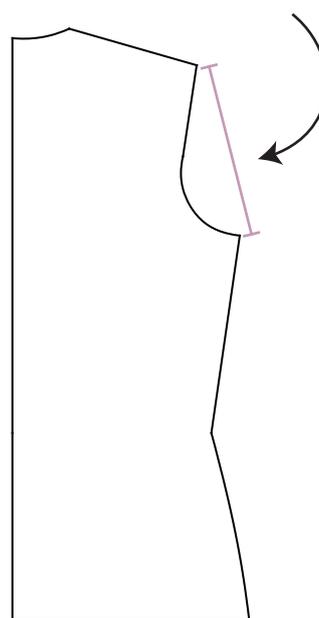
2- CONTORNO DE MUÑECA: Lo tomamos rodeando la muñeca con el centímetro, sin ajustar demasiado, dejando un dedo de flojedad aproximadamente.

Trazado del Molde

1. Arrancamos tomando el molde trasero y trazando una línea recta que una los puntos de hombro y sisa. La medida de esa recta nos va a servir para dibujar el ancho de la manga y la altura de la copa.

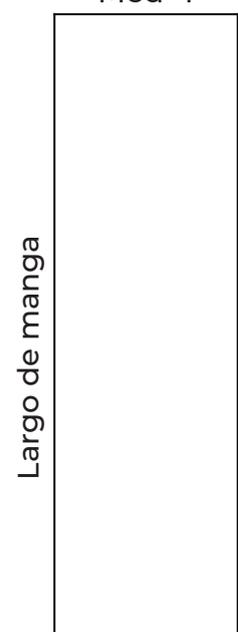
2. Dibujamos un rectángulo cuyo ancho sea la medida de la recta menos 1cm y el largo nuestro largo de manga.

Medida -1 = ancho de manga

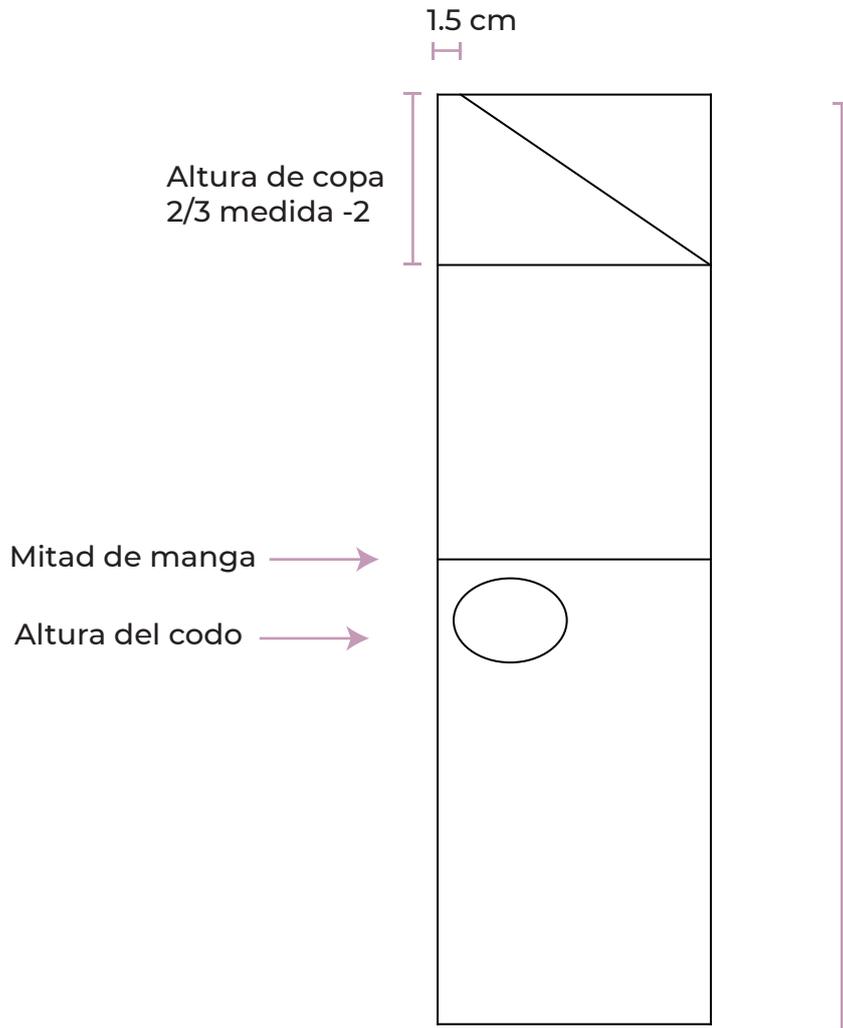


base trasero

Med -1



Trazado del Molde



3. A la mitad del largo, marcamos escuadrando la línea de codo. Podemos dibujarlo justo por debajo de la línea, a modo de referencia.

4. Para trazar la altura de copa vamos a usar $\frac{2}{3}$ de la medida de la recta que tomamos en el punto 1 - 2cm.

EJ. Si la recta me dio 19,5cm, $\frac{2}{3}$ son 13cm. A eso le restamos 2cm. La medida que debo utilizar para la altura de copa es 11cm.

Entonces, desde la parte superior del rectángulo (siempre por la línea de largo de manga), bajamos la medida que obtuvimos y escuadramos. Esta será la línea de Altura de Copa. Recuerden que cada una tendrá medidas diferentes.

5. Desde la línea superior del ancho del rectángulo entramos 1,5cm y trazamos una diagonal que una este punto con el final de la línea de Altura de Copa. Dividimos esa diagonal en tres partes iguales.

Trazado del Molde

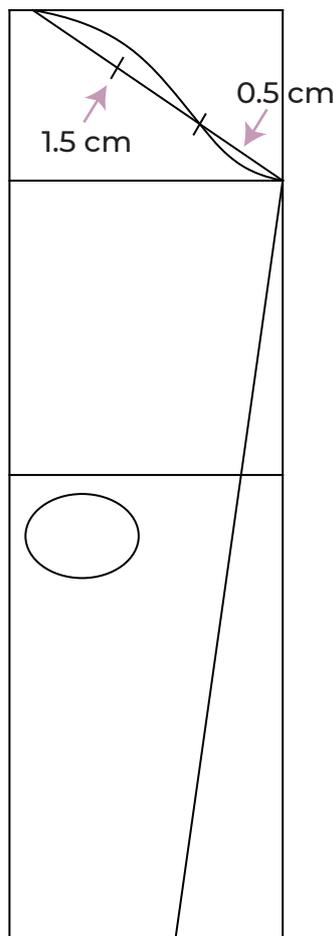
6. En el primer punto marcado desde arriba, vamos a salir 1,5cm (en ángulo recto con la diagonal), para generar una redondez. La segunda marca queda como está y en la tercera bajamos 0,5cm, para generar una hendidura.

7. Unimos todos los puntos, desde el vértice del rectángulo, de manera que se genere la curva de la copa, como se ve en el dibujo. Las medidas de la sisa y de copa idealmente deberían coincidir, por lo que si encuentran una diferencia grande (más de 1cm) pueden ajustar el ancho de manga lo que corresponda.

En prendas de punto, el delantero y el trasero de la manga son iguales.

8. Para finalizar el trazado, por la línea de ancho inferior de la manga, vamos a marcar $\frac{1}{2}$ contorno de puño + 4cm. Unimos este punto con el final de la línea de Altura de Copa.

¡Listo! Terminamos el trazado de una manga base. Podemos seguir este procedimiento para trazar cualquier otra manga de punto.



$\frac{1}{2}$ Contorno de muñeca + 4 cm de flojedad aprox.